# LogBook

# Đặc tả yêu cầu:

trả lời vào appendix A

1. tạo ứng dụng phonegap sử dụng single page, chuyển trang, notification, network API:

tạo 1 app dùng single page, 1st dummy page: có 2 nút, 1 để chuông, 1 để rung. 2nd dummy page: hiển thị trạng thái kết nối network.

2. tạo app phonegap nhập dữ liệu

app hiển thị 1 form cho phép người dùng nhập 5 field đã được đặc tả trong phần coursework 1a. App nên hiển thị 1 thông báo lỗi của dữ liệu đầu vào và hiện thông điệp lỗi đến người dùng nếu dữ ko hợp lệ.

3. tạo sqlite database chứa chi tiết của event được nhập vào madDiscovery App.

Thiết kế và tạo database sqlite hợp lý cho việc chứa thông tin đã nhập vào ở madDiscovery App

4. thêm 1 nút và activity cho NameEntry App

thêm 1 nút tên “Don’t press me” ở màn hình NameDisplay của NameEntryApp (từ bài học android fundamental). Khi nút được nhấn, 1 activity khác được chạy và hiển thị “Why did you do that” trên màn hình.

5. tạo android app để tính toán bao hiêu tấm thảm cần mua

viết 1 app android đơn giản tính bao nhiêu thảm để mua. App cho phép người dùng nhập 3 thông số: chiều dài, rộng, giá mỗi met vuông. App nên tính ra diện tích thảm và giá cả phải trả.

# Chuyển giao:

ADMD

# đặc tả:

tạo ứng dụng di động cho những người tham gia nhiều loại hình khác nhau của sự kiện cộng đồng. App cho phép người dùng nhập, lưu, tải report của những sự kiện đang diễn ra. App tên madDiscovery gồm những chức năng:

- từ a → e phonegap

- a, b android

- f có thể android hoặc phonegap.

A: android, phonegap

b: android, phonegap

c: phonegap

d: phonegap

e: phonegap

f: 1 trong 2

a) thiết kế màn hình: user phải có thể nhập vào all các fields

\* Event name – required

\* location – optional

\* date – required

\* start time – optional

\* name of organizer – required

b) form validate, kiểm tra sự kiện bị trùng

require field: user phải nhập thông tin, nếu ko nhập sẽ hiện thông điệp lỗi, optional ko nhập ko sao. App kiểm tra thông tin đầu vào, nếu người dùng ko nhập j ở field required sẽ báo lỗi.

Một khi chi tiết đc chập nhận, app sẽ hiển thị thông tin đó cho người dùng xác nhận cho phép họ back để đổi thông tin mà họ muốn.

c) lưu trữ, xem, xóa thông tin cơ bản

thông tin nhập vào bổi người dùng lưu trong sqlite người dùng. User có thể xem lại all thông tin cho all sự kiện nhập vào. User có thể xóa all thông tin trong database. Một sự kiện đã tạo thì ko cho phép tạo cái thứ 2 giống nó.

d) search

user có thể tìm kiếm sự kiện. Nhập hay chọn type của sự kiện, và hiển thị chi tiết all sự kiện. App có thể search all trường

e) tạo report

ở màn hình này user có thể chọn 1 sự kiện rồi thêm các thông tin nào họ muốn, đơn giản nhất bao gồm 1 ô text description mô tả những gì đã diễn ra.

User có thể tạo nhiều report cho 1 sự kiện

khi sự kiện kết thúc, người dùng thao tác để báo sự kiện kết thúc. Khi sự kiện kết thúc user ko thể nhập thêm report nào.

App nên lưu và device sqlite database

nên cho phép người dùng chọn 1 sự kiện rồi hiển thị all report của sự kiện đó.

f) a, b viết bằng android

g) thêm vào những tính năng cho cả phonegap và android

a → e là must. Có thể thêm những tính năng mà ko thay đổi những yêu cầu cốt lõi. Ví dụ có thể thêm:

cho phép chụp hình camera thêm vào sự kiện

gởi tin đa phương tiện (ẽ twitter) mỗi khi tạo report

hiển thị vị trí sự kiện trên bản đồ.

# Report:

5 section

section 1: 1 bản các checklist các tính năng mình thực hiện, có đề cập đến nó hoàn thiện hay ko

section 2: 1 list các lỗi hay điểm yếu trong app. Nghĩ ko có lỗi hoặc điểm yếu (khá khó) thì sẽ mất điểm so với những người ko khai báo.

Section 3: mô tả các điểm mạnh nên có điểm cộng của app. Lưu ý báo cáo mơ hồ, chung chung ‘easy to use’, ‘ well design’ ko dc điểm.

Section 4: ảnh chụp màn hình các tính năng, chú thích nó.

Section 5: đánh giá app 300-500 từ. Phải cụ thể và biện minh cho bất kỳ điều gì nói đến. Phải giải thích app nên được cải tiến thế nào, và giải thích vì sao nên được cải tiến như vậy. Những đánh giá nên bao gồm khía cạnh sau hoặc hơn:

I) tương tác con người và máy

ii) bảo mật

iii) bảo trì

iv) những thay đổi nên có để triển khai sử dụng thực tế.

# Deliverables

1. zip file chứa các file liên quan để chạy ứng dụng của bạn. Tổ chức sao cho người khác dễ đọc, chạy … những cài đặt cần thiết nên được đề cập trong readme file.

Nếu mượn code hay ý tưởng ngoài bài học hay giảng viên phải có reference.

2. thuyết trình 15’ về những gì đã làm.

3. report chứa các section